

# WCAG 2.1 운용의 용이성의 새로운 지침 소개

# Agenda

- 지침 2.1 키보드 접근 가능 (Keyboard Accessible)
  - 2.1.4 문자 단축키 (Character Key Shortcuts) Level : A
- 지침 2.2 충분한 시간 (Enough Time)
  - 2.2.6 시간 초과 (Timeouts) Level : AAA
- 지침 2.3 발작 및 신체 반응 (Seizures and Physical Reactions)
  - 2.3.3 상호 작용 애니메이션 (Animation from Interactions) Level : AAA
- 지침 2.5 입력 양식(Input Modalities)
  - 2.5.1 포인터 제스처 (Pointer Gestures) Level : A
  - 2.5.2 포인터 취소 (Pointer Cancellation) Level : A
  - 2.5.3 네임과 레이블 (Label in Name) Level : A
  - 2.5.4 모션기반 작동 (Motion Actuation) Level : A
  - 2.5.5 타겟 크기 (Target Size) Level : AAA
  - 2.5.6 동시 입력 메커니즘 (Concurrent Input Mechanisms) Level : AAA

## 2.1.4 문자 단축키 (Character Key Shortcuts) Level : A

If a keyboard shortcut is implemented in content using only letter (including upper- and lower-case letters), punctuation, number, or symbol characters, then at least one of the following is true:

- **Turn off**

A mechanism is available to turn the shortcut off

- **Remap**

A mechanism is available to remap the shortcut to use one or more non-printable keyboard characters (e.g. Ctrl, Alt, etc)

- **Active only on focus**

The keyboard shortcut for a user interface component is only active when that component has focus.

키보드 단축키를 문자(대문자 및 소문자), 구두점, 숫자 또는 기호만 이용하도록 구현할 경우 다음 중 하나 이상을 준수해야 한다.

- **기능 비활성화**

단축키를 끌 수 있는 메커니즘을 제공해야 한다.

- **재설정**

한 개 이상의 특수 키(예 : Ctrl, Alt 등)를 사용하여 단축키로 재설정하는 방법을 제공해야 한다.

- **포커스시에만 활성화**

사용자 인터페이스 구성요소의 단축키는 해당 구성요소가 포커스를 받았을 때만 활성화되어야 한다.

## 2.2.6 시간 초과 (Timeouts) Level : AAA

Users are warned of the duration of any user inactivity that could cause data loss, unless the data is preserved for more than 20 hours when the user does not take any actions.

### **Note**

Privacy regulations may require explicit user consent before user identification has been authenticated and before user data is preserved. In cases where the user is a minor, explicit consent may not be solicited in most jurisdictions, countries or regions. Consultation with privacy professionals and legal counsel is advised when considering data preservation as an approach to satisfy this success criterion.

데이터 손실을 초래할 수 있는 비활성 상태에서 데이터가 20시간 이상 보존되지 않는 경우, 사용자에게 비활성 기간에 대해 알려주어야 한다.

### **참고**

개인정보보호 규정에 따라 사용자 정보 인식과 데이터 저장을 위해서는 사용자의 분명한 동의를 얻어야 한다. 사용자가 미성년자인 경우, 대부분의 관할 지역, 국가, 또는 지역에서는 명시적 동의가 요청되지 않을 수 있다. 이 성공기준을 준수하기 위한 접근 방법으로 사용자 데이터 보존을 고려하는 경우, 개인정보보호 전문가 및 법률 컨설턴트와 상담하기 바란다.

## 2.3.3 상호 작용 애니메이션 (Animation from Interactions) Level : AAA

Motion animation triggered by interaction can be disabled, unless the animation is essential to the functionality or the information being conveyed.

상호작용에 의해 촉발되는 모션 애니메이션은 기능 조작이나 정보 전달을 위해 반드시 필요한 경우가 아니라면 비활성화될 수 있어야 한다.

## 2.5.1 포인터 제스처 (Pointer Gestures) Level : A

All functionality that uses multipoint or path-based gestures for operation can be operated with a single pointer without a path-based gesture, unless a multipoint or path-based gesture is essential.

### **Note**

This requirement applies to web content that interprets pointer actions (i.e. this does not apply to actions that are required to operate the user agent or assistive technology).

멀티 포인트 또는 경로기반 제스처로 작동되는 모든 기능은 경로기반 제스처 없이 단일 포인터로 작동 가능해야 한다. 멀티 포인트 또는 경로기반 제스처가 필수적인 경우는 예외이다.

### **참고**

이 기준은 포인터 동작이 실행되는 웹 콘텐츠에 적용된다 (즉, 사용자 에이전트나 보조 기술 조작이 요구되는 작업에는 적용되지 않는다).

## 2.5.2 포인터 취소 (Pointer Cancellation) Level : A

For functionality that can be operated using a single pointer, at least one of the following is true:

- **No Down-Event**

The down-event of the pointer is not used to execute any part of the function;

- **Abort or Undo**

Completion of the function is on the up-event, and a mechanism is available to abort the function before completion or to undo the function after completion;

- **Up Reversal**

The up-event reverses any outcome of the preceding down-event;

- **Essential**

Completing the function on the down-event is essential.

단일 포인터로 조작 가능한 기능은 다음 중 한 가지 이상을 준수해야 한다.

- **다운 이벤트 실행금지**

포인터의 다운 이벤트(down-event) 상태에서는 어떠한 기능도 실행되어서는 안 된다.

- **중단 또는 취소**

단일 포인터를 사용한 기능은 업 이벤트(up-event) 시에 실행되며, 실행 전에 기능을 중단하거나 실행 후에 기능을 취소할 수 있는 메커니즘을 제공해야 한다.

- **되돌림**

업 이벤트는 앞서 실행한 다운 이벤트의 결과를 되돌릴 수 있어야 한다.

- **필수적**

다운 이벤트로 실행된 기능은 반드시 완료되어야 한다.

## 2.5.3 네임과 레이블 (Label in Name) Level : A

For user interface components with labels that include text or images of text, the name contains the text that is presented visually.

### **Note**

A best practice is to have the text of the label at the start of the name.

텍스트 또는 텍스트 이미지가 포함된 레이블을 가지고 있는 사용자 인터페이스 구성요소의 경우, 네임은 시각적으로 제시된 텍스트를 포함해야 한다.

### **참고**

레이블의 텍스트는 네임의 시작 부분에 제시하는 것이 가장 좋다.

<https://www.w3.org/TR/accname-1.1/>



## 2.5.4 모션기반 작동 (Motion Actuation) Level : A

Functionality that can be operated by device motion or user motion can also be operated by user interface components and responding to the motion can be disabled to prevent accidental actuation, except when:

- **Supported Interface**

The motion is used to operate functionality through an accessibility supported interface;

- **Essential**

The motion is essential for the function and doing so would invalidate the activity

장치나 사용자의 모션에 따라 작동되는 기능은 사용자 인터페이스 구성요소를 통해서도 조작 가능해야 하고, 우발적인 작동을 방지할 수 있도록 모션에 대한 반응이 비활성화될 수 있어야 한다. 다음의 경우는 예외이다.

- **지원되는 인터페이스**

모션기반 기능 조작이 접근성 지원 인터페이스를 통해 실행되는 경우

- **필수적**

모션이 기능에 필수적이고, 그렇게 함으로써 작업이 무효화되는 경우

## 2.5.5 타겟 크기 (Target Size) Level : AAA

The size of the target for pointer inputs is at least 44 by 44 CSS pixels except when:

- **Equivalent**

The target is available through an equivalent link or control on the same page that is at least 44 by 44 CSS pixels;

- **Inline**

The target is in a sentence or block of text;

- **User Agent Control**

The size of the target is determined by the user agent and is not modified by the author;

- **Essential**

A particular presentation of the target is essential to the information being conveyed.

포인터 입력용 타겟의 크기는 44x44 CSS 픽셀 이상이어야 한다. 다음의 경우는 예외이다.

- **동등**

타겟이 최소한 44x44 CSS 픽셀 이상인 동일 페이지에서 대체 링크 또는 컨트롤을 통해 이용가능한 경우

- **인라인**

타겟이 텍스트의 문장이나 블록 안에 있는 경우

- **사용자 에이전트 제어**

타겟의 크기가 사용자 에이전트에 의해 결정되고 개발자에 의해 수정 불가능한 경우

- **필수적**

타겟의 특정 프리젠테이션이 전달해야 할 정보에 필수적인 경우

## 2.5.6 동시 입력 메커니즘 (Concurrent Input Mechanisms) Level : AAA

Web content does not restrict use of input modalities available on a platform except where the restriction is essential, required to ensure the security of the content, or required to respect user settings.

웹 콘텐츠는 플랫폼 상에서 이용가능한 입력 양식의 사용을 제한해서는 안 된다. 단, 제한이 필수적인 경우, 콘텐츠 보안이 보장되어야 하는 경우, 또는 사용자 설정을 존중해야 하는 경우는 예외이다.

감사합니다